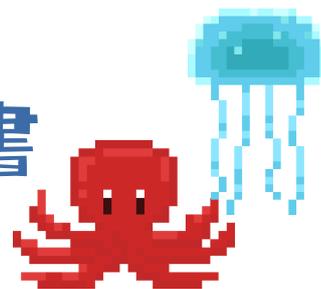


ワークショップ企画書

渚のプログラミング体験 & 貝殻バッジ作り



■ワークショップのねらい

藤沢市の特徴である江ノ島の海をモチーフにしたプログラミング遊びや貝殻を使ったバッジ作りを通して、藤沢市の良さを伝えるとともに、当日の来場者に一体感を演出する

■ワークショップ概要

Aブース) 渚のプログラミング体験

- ・海の生き物を守るプログラムを作ろう
- ・プログラムで水族館を作ろう
- ・プログラムでロボットを作ろう

Bブース) 貝殻バッジ作り

- ・ビーチから集めた貝殻をデコレーションしてオリジナルのバッジを作る

■開催日時等

2025年5月3日(土) / 4日(日) 9:00 ~ 15:00

@江の島片瀬漁港フィッシャーマンズマルシェ

■詳細事項

- ・参加費は 無料 (予約不要)

■運営について

- ・当教室の生徒(小中学生)が中心となって運営いたします
- ・管理運営責任等は教室代表の下村が負います

スケッチブックSHONAN

連絡先: sketchbook.shonan@gmail.com

担当: 下村友哉

